

**“SOFTWARE
PROPRIETARIO,
LIBERO E
... GRATUITO”**

LUGMan



➤ HARDWARE e SOFTWARE

HARDWARE

E' la parte fisica e tangibile del computer.

SOFTWARE

E' la parte non fisica del computer, costituita dai file di dati e dai programmi.

(Wikipedia)

"Il software si riconosce dall'hardware quando c'è un problema. L'hardware si può prendere a calci, mentre contro il software si può solo imprecare"

(Renzo Davoli, docente all'Università di Bologna, insegna Sistemi Operativi e Progettazione di Sistemi Operativi)

◆ SOFTWARE PROPRIETARIO

E' sviluppato da una azienda per rispondere alle esigenze dei clienti e quindi **ricavarne un profitto**

- ▶ Se ne ottiene la licenza d'uso (pagandola o gratuitamente)
- ▶ E' vietato duplicarlo o condividerlo con altri
- ▶ E' vietato installarlo su più computer
- ▶ E' impossibile ispezionare e studiare come è fatto e come funziona perché non è reso disponibile il codice sorgente (questo nega ai programmatori la possibilità di imparare gli uni dagli altri e di collaborare, nonché di individuare eventuali debolezze del software)

Le nuove versioni vengono prodotte per migliorarlo e per renderlo più attraente in modo da stimolarne la vendita.

◆ SOFTWARE PROPRIETARIO

**DOBBIAMO PRENDERE
I PROGRAMMI COSI'
COME SONO, ACCETTANDO
LE DICHIARAZIONI
DELL'AZIENDA PRODUTTRICE**



SOFTWARE PROPRIETARIO, LIBERO E ... GRATUITO



◆ SONO SOFTWARE PROPRIETARI



Microsoft Windows



Apple OSx



Microsoft Office: suite per ufficio



Microsoft EDGE



PhotoShop

SOFTWARE PROPRIETARIO, LIBERO E ... GRATUITO



➤ E ANCHE ...



Office 365



Google apps (e G Suite)



Skype



Zoom Meeting - Webex



Facebook



WhatsApp



➤ SOFTWARE LIBERO

E' sviluppato da una comunità di programmatori e/o da una o più aziende **per rispondere alle esigenze** proprie o di altri.

- Si ottiene liberamente grazie a una delle diverse licenze che permettono le seguenti libertà:
 - ▶ Libertà di usarlo
 - ▶ Libertà di duplicarlo e condividerlo
 - ▶ Libertà di analizzarlo e studiare come funziona
 - ▶ Libertà di modificarlo (chi ne è capace: CNR, CERN, NASA, studenti e docenti universitari)

Le nuove versioni vengono prodotte per migliorarlo, aggiungere funzionalità, correggere bug (errori).

➤ SOFTWARE LIBERO

Chi produce **software libero** (azienda o singolo sviluppatore) lo rilascia a titolo gratuito perché aderisce al modello di business e all'etica propri di questo tipo di software, e descritti da Richard Stallman in "4 libertà".

(https://it.wikipedia.org/wiki/Software_libero#Le_%C2%ABquattro_libert%C3%A0%C2%BB)

Le risorse economiche derivano dalla assistenza tecnica fornita ai clienti, e dalla customizzazione e sviluppo di parti su commissione. Inoltre ci sono anche appassionati e volontari che partecipano gratuitamente nelle diverse fasi della vita del software (sviluppo, testing, traduzione, manualistica, ecc...).

Non vi possono essere secondi fini (fidelizzazione, raccolta di dati, o altre azioni indesiderate) perché, se mai fossero inserite, per il fatto che il codice sorgente è aperto e ispezionabile, sarà possibile scoprirlo e la comunità obbligherà l'autore ad eliminare la parte incriminata.

➤ SOFTWARE LIBERO

Col termine **Open Source** (sorgente aperto) si intende che viene reso pubblico il codice sorgente del programma così come è stato scritto dagli sviluppatori.

**È POSSIBILE
VERIFICARE
COME
FUNZIONANO I
PROGRAMMI**



PIENO CONTROLLO!

◆ APPARTENGONO AL SOFTWARE LIBERO



GNU/Linux



Firefox, il browser per Internet



LibreOffice, la suite per ufficio
(videoscrittura, foglio di calcolo, presentazioni e altro)



THE GIMP, per la grafica professionale



BLENDER, per produrre animazioni e
filmati in 3D

SOFTWARE PROPRIETARIO, LIBERO E ... GRATUITO



◆ ... MA ANCHE



NextCloud – OpenCloud
Condivisione/editing di file, agenda, ecc...



Jitsi – Big Blue Button - Multiparty Meeting
Piattaforme di videoconferenza



Signal – Telegram (solo client)
App di messaggistica



MOODLE
Gestione di corsi in Rete



LAMPSCHOOL
Registro elettronico

◆ SOFTWARE GRATUITO

Lo sviluppo del software costa tempo e danaro quindi ci devono essere **validi motivi** per renderlo disponibile a titolo gratuito.

Per chi produce **software proprietario** spesso sono i seguenti:

- Fidelizzare l'utente inserendo nel sistema operativo la App già pronta, in tal modo difficilmente egli cercherà alternative (Internet Explorer, Edge).
- Fidelizzare l'utente rendendo il programma particolarmente integrato con servizi in cloud (Chrome con Google Classroom).
- Abituare l'utente ad utilizzare la versione gratuita ma limitata in modo che, quando avrà bisogno di altre funzionalità, si convincerà a pagare la licenza della versione completa (Movie Maker)

◆ SOFTWARE GRATUITO

- Abituare gli studenti ad utilizzarlo offrendo versioni a costo bassissimo così, quando andranno al lavoro, richiederanno l'acquisto della licenza FULL (tecnica usata da molte aziende).
- Ottenere profitto inserendo dei messaggi pubblicitari (innumerevoli App per smartphone).
- Ottenere in cambio dati e informazioni circa l'utilizzo che se ne fa (Social commerciali)
- Accessorio di dispositivi elettronici (es. gestione di videocamere di sicurezza)

Nella maggioranza dei casi chi li offre cerca di **generare dipendenza** (LOCK-IN) negli utilizzatori, per ottenerne vantaggi indiretti.

◆ SONO SOFTWARE GRATUITI PROPRIETARI



SOFTWARE PROPRIETARIO, LIBERO E
... GRATUITO



GRAZIE PER L'ATTENZIONE

Per chi vuole approfondire saremo presenti in sede LUGMan a Lunetta, sabato 11 dicembre pomeriggio.



Linux Users Group Mantova
www.lugman.org
groups.google.com/g/lugman